Çarpma

KUTULARI

4	10	24	3	12	4	25	2	15	20
20	30	36	8	15	5	18	30	12	9
18	5	1	24	20	25	6	1	24	8
12	16	25	6	36	3	36	5	4	24
2	9	24	18	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	15	12
5	15	4	30	6	24	12	2	18	3
8	20	36	5	15	4	30	1	3	12
24	6	20	2	18	25	15	6	20	10
3	30	10	30	15	9	6	5	18	4
12	5	16	24	8	3	30	12	10	16

İLKOKUL1.com

ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkok

Çarpma

KUTULARI

Oyun İçin Gerekli Malzemeler:

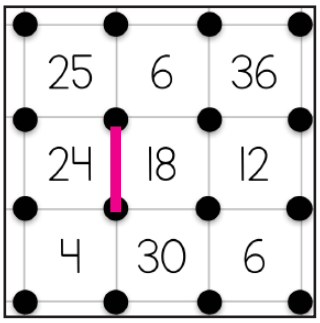
* Çarpma kutuları oyunun çıktısını alınız. Her 2 öğrenci için 1 sayfa yeterli olacaktır.
* 2 adet zar.
* Her oyuncu için farklı renkte boya kalemi.

Oyun Kuralları:

* Oyuna ilk hangi oyuncunun başlayacağına karar vermek için oyuncular birer tane zarı atarlar. Hangi oyuncu daha yüksek zar atarsa oyuna ilk başlama hakkı onun olur.
* 1 . Oyuncu zarı atar ve gelen iki sayıyı çarpar.

Örneğin; zarın bir tanesi 6, diğeri 3 gelmiş olsun. Zarı atan oyuncu 6x3 işlemini yapar.

* Ardından tabloya bakar ve işlemin sonucunun olduğu bir kutuyu belirler. Belirlediği kutuda istediği 2 köşedeki noktaları birleştirir.



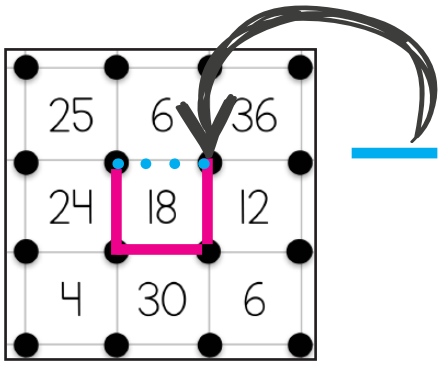
Örneğin bir zarı 6 diğeri 3 gelen oyuncu yandaki gibi bir hamle yapabilir.

* Oyuncu çizgisini çekip hamlesini yaptıktan sonra sıra diğer oyuncuya geçer ve oyun bu şekilde devam eder.

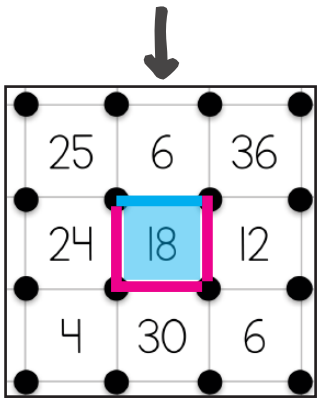
ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkok

ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1

* Oyuncular hamlelerini yaparken bir kare oluşturmaya çalışacaklardır. Bir oyuncu bir çizgi çektiğinde kareyi tamamlarsa karenin içini kendi rengi ile boyar.



Örneğin, sıra mavi rengi seçen oyuncuda ve zarı atıyor. Zar sonucu 3 ve 2 geldi. Oyuncu 3x2 işlemini yapıp örnekteki gibi çizgiyi çizer. Ardından kutuyu oluşturur ve mavi renge boyar.



* Eğer bir oyuncunun attığı zar sonucundaki işlemin sonucunda tablo-da çizeceği yer kalmamışsa (Oyunun sonlarına doğru olacaktır.) sıra diğer oyuncuya geçer.

* Tablodaki tüm noktalar birbirine bağlandığında veya tenefüs zili çaldığında oyun biter.
* Oyunun sonunda en çok kareyi kendi rengi ile boyayan oyuncu oyunu kazanır.

ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com İlkokul1

ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkok

Çarpma

KUTULARI

4	10	24	3	12	4	25	2	15	20
20	30	36	8	15	5	18	30	12	9
18	5	1	24	20	25	6	1	24	8
12	16	25	6	36	3	36	5	4	24
2	9	24	18	12	8	10	4	15	12
5	15	4	30	6	24	12	2	18	3
8	20	36	5	15	4	30	1	3	12
24	6	20	2	18	25	15	6	20	10
3	30	10	30	15	9	6	5	18	4
12	5	16	24	8	3	30	12	10	16

ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkok

ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1

Çarpma

KUTULARI

4	10	24	3	12	4	25	2	15	20
20	30	36	8	15	5	18	30	12	9
18	5	1	24	20	25	6	1	24	8
12	16	25	6	36	3	36	5	4	24
2	9	24	18	12	8	10	4	15	12
5	15	4	30	6	24	12	2	18	3
8	20	36	5	15	4	30	1	3	12
24	6	20	2	18	25	15	6	20	10
3	30	10	30	15	9	6	5	18	4
12	5	16	24	8	3	30	12	10	16

ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1.com ilkokul1 .com İlkokul1